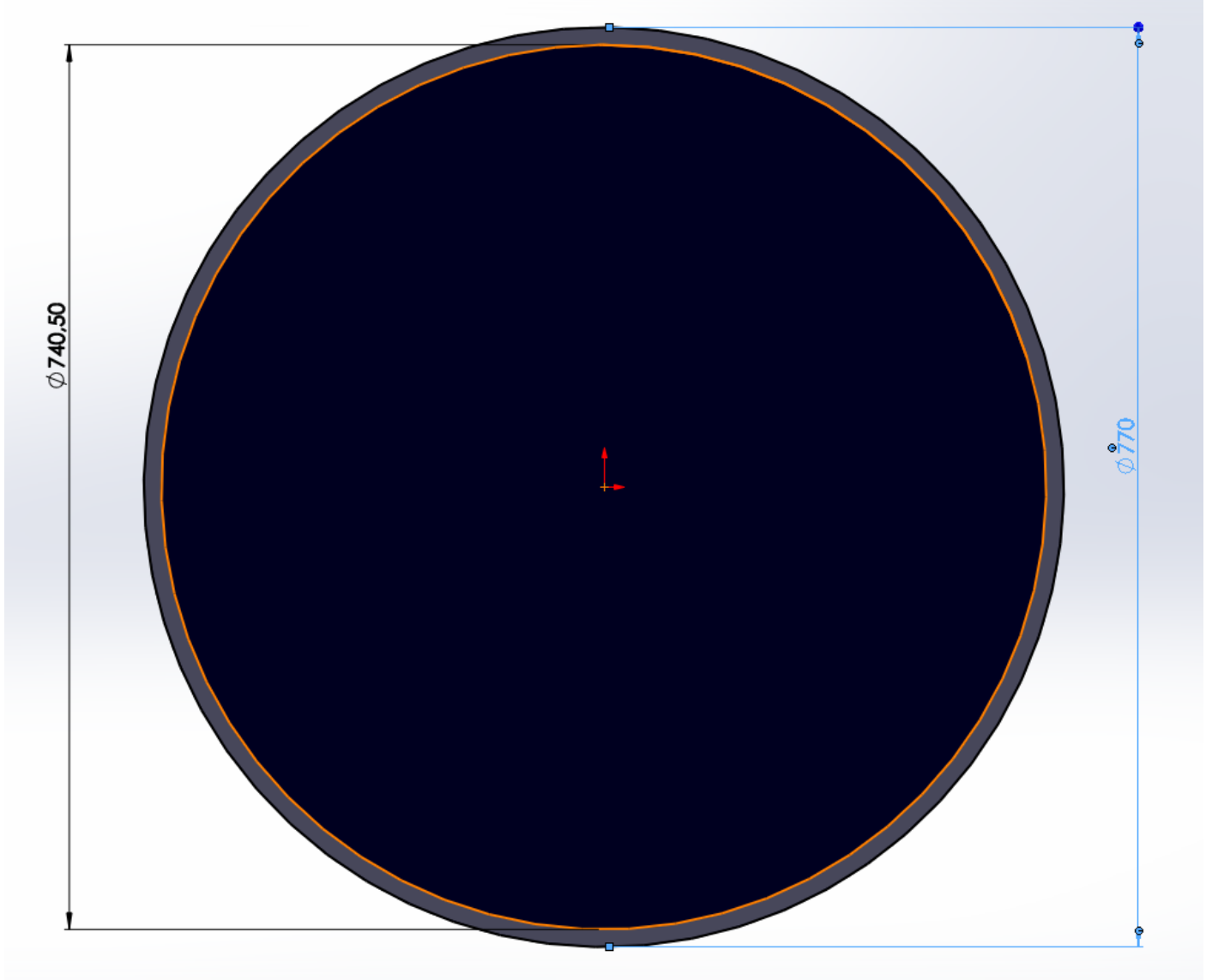


MİNİ SUMO KURALLARI

DOHYO ÖZELLİKLERİ

1. Dohyo, mini sumo müsabakalarının gerçekleşeceği alana verilen isimdir.
2. Dohyo'nun çapı 77 cm, yerden yüksekliği 5 cm'dir.
3. Dohyo'nun çevresi 2,5 cm kalınlığında beyaz bir çizgi ile çevrelenmiştir.

DOHYO TEKNİK ÇİZİMİ:



ROBOTLARIN ÖZELLİKLERİ

1. Robotlar 10 cm eninde ve 10 cm boyundan büyük olamazlar. Yükseklik sınırı yoktur. Bu ölçülerden büyük olan robotlar yarışmadan diskalifiye edilecektir.
2. Robotlar otonom olacaklardır. Yarışma süresince robotlara herhangi bir şekilde uzaktan müdahalede bulunulamaz.
3. Robotlarda kesici, delici ve yanıcı aletlerin kullanılması yasaktır. Robotların çalışmasına engel olacak sinyal bozucu veya sensor bozucu özelliği olan her türlü parça yasaktır. Robotların kendilerini dohyoya sabitlemelerine yarayan her türlü eklenti yasaktır. Robotlarda başlatma ve durdurma komutları için hakemlerin uzaktan müdahale edebilmesi için başlatma modülünün takılabileceği bir soket bulunması zorunludur. (<https://www.robotzade.com/BaslatZade-Meb-Baslatma-Modulu,PR-1370.html>)

Yarışma Kuralları

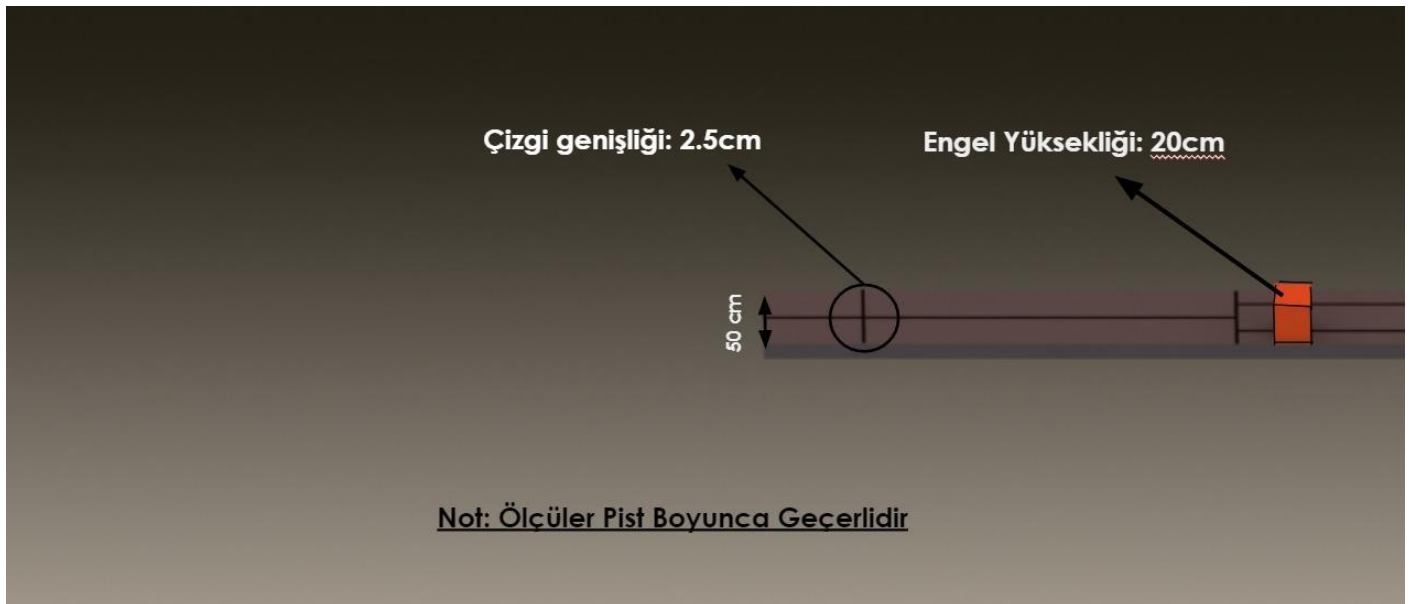
1. Yarışmalar ikili eleme usulü olarak gerçekleşecektir. Ve yarışma ağacına yarışmalar başlamadan önce kura ile karar verilecektir.
2. Tüm eleme turları üç karşılaşmanın en iyisi (üç karşılaşmadan en az ikisini kazanma usulünde) oynanacaktır.

3. Final müsabakası beş karşılaşmanın en iyisi usulünde oynanacaktır. Ve her bir karşılaşma en fazla 3 dakika sürecektir.
4. İki robotun süre sonunda birbirlerini dışarıya itmemesi sonucunda o karşılaşma berabere sayılacaktır.
5. Üç rount sonunda (Final için beş raunt) tie-break karşılaşması oynanacaktır. tie-break sonucunda eşitlik hala bozulamamışsa daha hafif olan robot galip sayılacaktır. Robotların kütlelerinin eşit olması durumunda müsabakanın sonucunu yazı tura atışı belirleyecektir.
6. Müsabaka sırasında robotlara herhangi bir şekilde müdahale etmek yasaktır. Ancak raunt arasında hakem gözetiminde ve dışardan herhangi bir yardım almadan ve robotta herhangi bir değişiklik yapmadan 60 saniyelik müdahale serbesttir.
7. Karşılaşma iki robotun merkez noktasından 20"şer cm uzakta ve birbirlerine 180 derece zıt dönecek şekilde bırakılmasıyla başlatılabilecektir.
8. Eğer bir robot rakibini dohyo dışına düşürürse veya rakip kendi kendine dohyonun dışına düşerse veya rakip robot 10 saniye boyunca hareket etmemişse diğer robotun sahibi olan takım karşılaşmayı kazanır.
9. Eğer iki robot aynı anda düşer veya iki robot da 10 saniye boyunca hareket etmezse karşılaşma berabere sayılır.
10. Eğer bir robottan parçalar düşerse veya robot ciddi hasar alırsa yarışmaya devam edip edemeyeceğini hakemler karar verir.
11. Hakemlerin güvenlik amaçlı yaptığı uyarıları dikkate almayan ekipler diskalifişe edilir ve rakipleri turu bay geçer.
12. Yarışmacılar anons edildikten sonra 5 dakika içerisinde yarışma alanına gelmezlerse diskalifiye edilirler.
13. Kayıt sırasında hakem heyetine gösterilen robotun değiştirildiği ve yerine başka bir robotun koyulduğu tespit edilirse bu ihlali yapan ekip diskalifiye edilecektir.
14. Yarışmalar bittikten sonra sonuçlar jüri heyeti tarafından tescil edilecek ve ardından kazananlar ilan edilecektir.

ÇİZGİ İZLEYEN KURALLARI

Pist Özellikleri

1. Pist siyah dekota üzerindeki beyaz çizgiden ve yol üzerindeki engellerden oluşur.
2. Pistin eni 500mm, kalınlığı 3mm, pistin üzerindeki beyaz çizginin genişliği ise 20 milimetrelerdir.
3. Pist üzerinde çeşitli sabit engeller bulunmaktadır. Bu engellerin yanından geçilmelidir. Bu engellere çarpma durumunda süre cezası verilir. Engele yaklaşırken robot enlemesine uzanan bir beyaz çizgiyle karşılaşacaktır
4. Pist üzerinde bir hareketli engel olacaktır. Hareketli engel enlemesine uzanan beyaz çizgi geçilene dek takip edilmeli ve ardından yanından geçilmelidir.
5. Tüm engeller 250 mm yüksekliğinde olacaktır.
6. Bitiş çizgisi enlemesine iki beyaz çizgidir. Bitiş çizgisi görüldükten sonra robot pisti terk etmeden durmalıdır.



Yarışma Kuralları

1. Robotlar yarışmaya hakemlerin işaret ettiği yerden ve yarışmacıların robotlarını harekete geçirmesi ile başlar. Başlangıçtan itibaren bir hakem bitişe kadar kronometre tutar
2. Robot pisti tamamen terk etmeden hakemler bir müdahalede bulunmaz. Robotun pisti terk etmesi veya bir engele çarpıp durması durumunda kronometre durdurulur ve bu durum ihlal olarak değerlendirilir. İhlal durumunda yarışmacılar hakemlerin belirledikleri noktaya robotlarını koyup tekrar çalıştırmak zorundadır. Hareketli engel ihlali 15 saniye, diğer ihlaller 5 saniye süre cezası ile sonuçlanacaktır. Bir yarışmacı 5 defa ihlalde bulunursa diskalifiye edilir
3. Yarışmanın amacı pisti en kısa sürede bitirmektir. Yarışmacıların süreleri kronometrede okunan süreye ihlal sonucu oluşan süre cezalarının eklenmesi ile belirlenir. En kısa sürede yarışmayı bitiren yarışmacılar dereceye girer.
4. Yarışmacılar anons edildikleri zaman en geç iki dakika içerisinde katılım göstermezse diskalifiye edilirler
5. Robotlar tamamen otonom olmak zorundadır. Dışarıdan herhangi bir şekilde müdahale edilebilir olmamalıdır.
6. Robotlar için herhangi bir ölçek kuralı yoktur. Fakat iki robotun yarışmayı aynı sürede bitirmesi durumunda daha hafif olan robot kazanmış sayılacaktır
7. Bir robotun piste herhangi bir şekilde kalıcı zarar verdiği tespit edilirse robotun sahibi olan yarışmacılar diskalifiye edilir
8. Yarışmacılar eğer enfekte veya temaslı olurlarsa bunu bize bildirdikleri ve belgeledikleri takdirde yerlerine diledikleri bir kişiyi robotlarını yarıştırmak üzere yarışmaya gönderebilir.
9. Robotları başlangıç çizgisinden harekete geçirebilmek için her yarışmacının en fazla 3 deneme hakkı vardır. Bu hakkı aşan yarışmacılar diskalifiye edilecektir.
10. Yarışmanın sonucu jüri heyetinin tescili sonucunda ilan edilecektir.

BLOK ROBOT YARIŞMASI KURALLARI

Pist Özellikleri

1. Pist siyah dekota üzerindeki beyaz çizgiden ve yol üzerindeki engellerden oluşur.
2. Pistin eni 500mm, kalınlığı 3mm, pistin üzerindeki beyaz çizginin genişliği ise 20 milimetrelerdir.
3. Pist üzerinde çeşitli sabit engeller bulunmaktadır. Bu engellerin yanından geçilmelidir. Bu engellere çarpma durumunda süre cezası verilir.
4. Pist üzerinde bir hareketli engel olacaktır. Hareketli engelin bulunduğu alan kırmızı renkte olacaktır. Kırmızı renkli alan boyunca hareketli engel takip edilmeli ve kırmızı alanın bitişinde yanından geçilmelidir.
5. Tüm engeller 250 mm yüksekliğinde olacaktır.
6. Bitiş alanı yeşil bir zeminden oluşur. Bu zeminde robot durmalıdır.

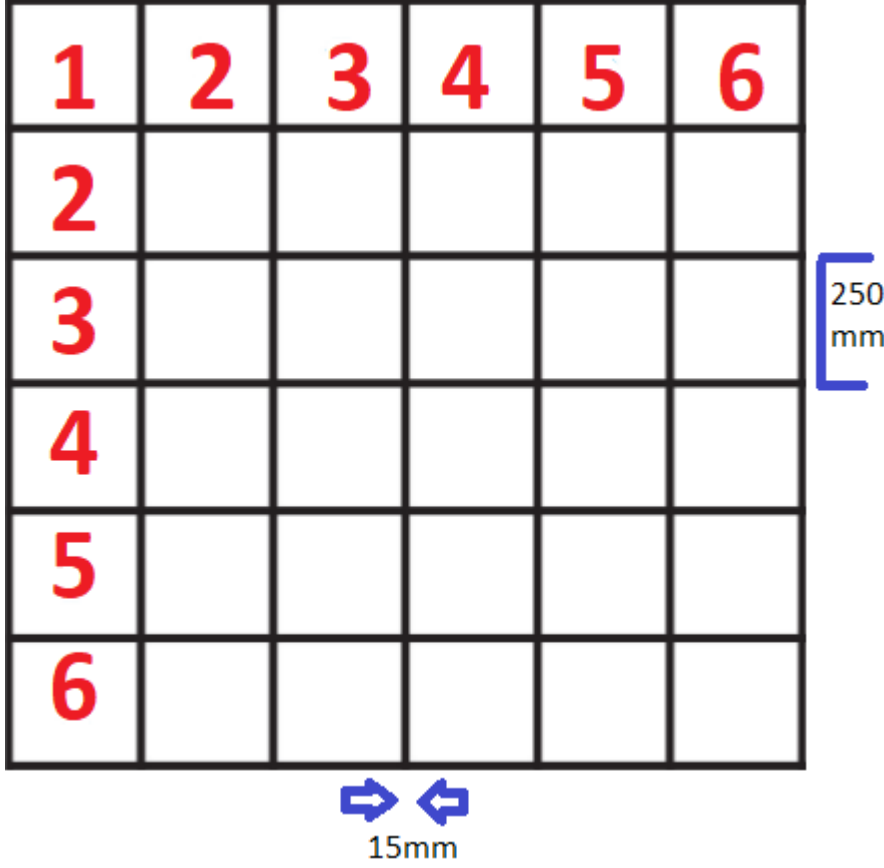
Yarışma Kuralları

1. Yarışmaya katılım sadece TechAnkara Robot Yarışması içinde yarışma gününde düzenlenecek workshop ile mümkündür. Blok robot gereçleri ve pist parametreleri o andan itibaren hakemler tarafından verilecek ve robotların programlanması için her bir yarışmacı ekibe 4 saat süre verilecektir. Programlar hazır olunca yarışmacı ekipler hakemlerin gözü önünde hazırladığı kodları robotlarına aktarmak zorundadır. Bu sırada workshop alanındaki mini deneme pistinde robotlarını hakemlerin onayıyla diledikleri kadar test edebileceklerdir.
2. Robotlar yarışmaya hakemlerin işaret ettiği yerden ve yarışmacıların robotlarını harekete geçirmesi ile başlar. Başlangıçtan itibaren bir hakem bitişe kadar kronometre tutar
3. Robot pisti tamamen terk etmeden hakemler bir müdahalede bulunmaz. Robotun pisti terk etmesi veya bir engele çarpıp durması durumunda kronometre durdurulur ve bu durum ihlal olarak değerlendirilir. İhlal durumunda yarışmacılar hakemlerin belirledikleri noktaya robotlarını koyup tekrar çalıştırmak zorundadır. Hareketli engel ihlali 15 saniye, diğer ihlaller 5 saniye süre cezası ile sonuçlanacaktır. Bir yarışmacı 5 defa ihlalde bulunursa diskalifiye edilir
4. Yarışmanın amacı pisti en kısa sürede bitirmektir. Yarışmacıların süreleri kronometrede okunan süreye ihlal sonucu oluşan süre cezalarının eklenmesi ile belirlenir. En kısa sürede yarışmayı bitiren yarışmacılar dereceye girer.
5. Yarışmacılar anons edildikleri zaman en geç iki dakika içerisinde katılım göstermezse diskalifiye edilirler
6. Robotları başlangıç çizgisinden harekete geçirebilmek için her yarışmacının en fazla 3 deneme hakkı vardır. Bu hakkı aşan yarışmacılar diskalifiye edilecektir.
7. Yarışmanın sonucu jüri heyetinin tescili sonucunda ilan edilecektir

LABİRENT ÇÖZEN YARIŞMASI KURALLARI

Pist Özellikleri

1. Pist 6x6 hücreden oluşacak kare şeklinde bir labirenttir. Her hücrenin boyutları 25x25 cm²'dir. Bu sebeple hiçbir robotun eni ve boyu 20 cm'den uzun olamaz. Yükseklik ve kütle sınırı yoktur.
2. Pistin zemini siyahtır. Sadece bitiş noktasının zemini beyazdır.
3. Labirentte bazı çıkmaz sonlar olabilir



Yarışma Kuralları

1. Yarışmacılar robotlarını kaydettirirken robotlarını hakemlere teslim etmek zorundadır. Teslim ettikten sonra robotlarını yarışma sıraları gelene dek alamazlar.
2. Yarışmacılar, isimleri anons edildikten sonra 2 dakika içinde yarışmaya katılım göstermek zorundadır. Bu süre içerisinde robotlarını hakemlerden teslim almalı ve başlangıç noktalarına robotlarını koymalıdır.
3. Her yarışmacı için 10 dakika süre tanımlanır ve bu süre içerisinde pistte dilediği kadar yarış yapabilir. Bu yarışlar sırasında her bir yarışın süresi kronometre ile tutulur. 10 dakikanın sonunda geçerli yarışlar içinde en kısa süre baz alınır.
4. Toplamda 3 müdahale hakkı vardır. Robota müdahale edildiği zaman o deneme geçersiz sayılır ve robot, hakemin onayı ile pistten alınır, başlangıç bölgesine konulur. Robotun 1. müdahaleden sonraki en iyi derecesine 10 saniye ceza süresi eklenir. Aynı şekilde 2. müdahaleden sonra 20 saniye, 3. müdahaleden sonra 30 saniye ceza süresi eklenir.
5. Robotlar tamamen otonom olmak zorundadır. Dışarıdan herhangi bir şekilde müdahale edilebilir olmamalıdır.
6. Hakemler yarışmacıya robot hakkında sorular sorabilir, açıklama isteyebilirler.
7. Robotlara yarışma sırasında sadece hız ayarı yapmak, sensör ayarı yapmak veya bataryayı değiştirmek için müdahale izni verilir. Bu müdahale hakem gözetiminde olur ve bu sırada süre işlemeye devam eder.
8. Yarışmayı en kısa sürede bitiren yarışmacılar dereceye girer. Sonuçlar jüri heyetinin tescili ile ilan edilir.